**PRACTICA 4-3**

**ENTORNOS DE DESARROLLO**

<https://github.com/leocovess/DAM_PRUEBAS_UNITARIAS_2223>

**Prueba unitaria ya creada**

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteAgregamos referencia gestiónBancariaApp

4. Creamos la clase de prueba

Pantalla con letras

Descripción generada automáticamente

5. Creamos el primer método de prueba

Texto

Descripción generada automáticamente

6.Compilar y ejecutar la prueba

En este caso nos da error y al depurar pruebas nos lleva a la función realizarIngreso()

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Comprobamos que el error esta en esa función

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Tenia un fallo en la línea 60 en el signo negativo, pues lo cambiamos

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Lo sustituimos por un “+” ya que al ingresar sumas el ingreso con el saldo de la cuenta Bancaria. (Era un error intencionado según el PDF)

Volvemos a ejecutar la prueba y vemos que no da error

Click derecho en gestionBancariaTests, ejecutar pruebas y abajo saldrán el explorador de pruebas. En caso de que no salgo, pulsamos en la barra superior en Ver > click en ‘Explorador de pruebas’

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Punto 7 (clases de equivalencia y valores limites)**

Clases de equivalencia 🡪 Ingreso

Caso 1: Que el ingreso sea > 0 (valor positivo) = true

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso 2: Que el ingreso sea < 0 (valor negativo) = false

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso 3: Que el saldo Inicial sea negativo = true

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso 4: Que el ingreso sea 0 = false

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso 5: Que el ingreso sea NULL = false

Sin imagen

Clases de equivalencia 🡪 Reintegro

Caso 1: Que el reintegro sea < saldo Inicial = true

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso 2: Que el reintegro sea > saldo Inicial = false

Texto

Descripción generada automáticamente

Caso 3: Que el saldo Inicial sea negativo = false

Caso 4: Que el reintegro sea negativo = La cantidad indicada es negativa

Caso 5: Que el reintegro sea 0 = false

Caso 6: Que el reintegro sea NULL = false

Valores Limite en el Ingreso es que el valor sea un numero positivo y en el Reintegro que el valor sea menor que el saldo Inicial que hay dentro de la cuenta bancaria

**Punto 8 Pruebas que esperan excepciones**

Captura de pantalla con la imagen de una pantalla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Excepciones cambiadas correctamente por ArgumentOutOfRangeException

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Colocamos esa excepción para que se pueda realizar el que sea negativo el ingreso

Texto

Descripción generada automáticamente